



Neue 3D Technologien für die Archäologie

New 3D Technologies for Archaeology

Mittwoch, 18 Mai, 16:00-20:00

Abteilung für Altamerikanistik und Ethnologie, Seminarraum 1002
Rheinische Friedrich-Wilhelms-Universität Bonn
Oxfordstraße 15, Bonn

- 16:00 **Begrüßung/Welcome**
Professor Dr. Nikolai Grube (Bonn)
- 16:10 **Einführung/Introduction - Das MayaArch3D Projekt: 3D Tempel und Virtuelle Landschaften für die Archäologie**
Dr. Jennifer von Schwerin (DAAD Gastdozentin, Universität Bonn)
- 16:30 **GIS and Virtual Reality - Tools for Spatial Research in Maya Archaeology**
Dr. Heather Richards-Risetto (Umeå University, Sweden)
- 17:10 **QueryArch3D: Ein web-basiertes interaktives Werkzeug zur Visualisierung und Abfrage verschieden aufgelöster 3D-Modelle der Maya Stadt Copan**
Dr. Giorgio Aguiaro (Bruno Kessler Foundation, Trento, Italy)
- 17:50 PAUSE
- 18:00 **3D Surveying and Modeling for Archaeological Needs**
Dr. Fabio Remondino (Bruno Kessler Foundation, Trento, Italy)
- 18:40 **Immersive Virtual Reality Environments for Collaborative Archaeological Research**
Professor Dr. Maurizio Forte (University of California, Merced)
- 19:20 **Urban and other Landscapes: 3D/4D City and Terrain Modeling in Archaeological and Smart City Contexts**
Professor Dr. Armin Gruen, (ETH Zurich)
- 19:40 **Abschlussdiskussion/Concluding Discussion**
Dr. Markus Reindel (German Archaeological Institute (DAI), Bonn)

